

Stufe 4

2 Test / Stufe 3: A

- 1) 1. ♖b4 droht Matt und Figurengewinn (Doppelangriff: Dame)
- 2) 1. ... ♖d2+ 2. ♖xd2 ♜g6# (ablenken+Matt); 1. ... ♜g6+? 2. ♖xg6 hxg6 3. ♔xg6+ und gewinnt.
- 3) 1. ♜g6 (fangen durch Fesselung)
- 4) 1. ... ♜e1+ 2. ♜xe1 (2. ♔f2 ♜e2+) 2. ... ♖xd4+ (ablenken+Material)
- 5) 1. ♖d4+ ♖f6 2. ♖xd7 (ablenken+Material)
- 6) 1. ♜h5+ gxh5 2. ♖f6# (ablenken+Matt)
- 7) 1. ♖xe8+ ♜xe8 2. ♜e6# (ablenken+Matt)
- 8) 1. ♜f3+ exf3 2. ♖xg5 (Abzugsangriff)
- 9) 1. ♜c6+ ♔a8 (1. ... ♜xc6 2. dxc6) 2. ♜xe7 (Doppelangriff: Springer)
- 10) 1. ... ♔g8 (1. ... ♜c7? 2. ♜xg7) (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 11) 1. ♖h3 (1. ♖xh6? ♖xf6) 1. ... ♜c4 2. ♖xa3 (Doppelangriff: Dame)
- 12) 1. h3 (1. ♖c2+ ♔h6) (Verteidigung durch Patt)

3 Test / Stufe 3: B

- 1) 1. ... ♜f4 (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ♜d6+ ♖xd6 2. ♔a6# (Abzugsangriff)
- 4) 1. g3 ♜xf3 2. ♖xh6+ ♖h7 2. ♔xg7+ (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 5) 1. ... ♜f3+ 2. ♖xf3 ♖e1+ (Abzugsangriff)
- 6) 1. ♔d6 ♔xd6 2. ♖h8# (Abzugsangriff)
- 7) 1. ... ♔a4 (fangen durch Fesselung)
- 8) 1. ♖c1 ♜xb5 2. ♜c8 (Doppelangriff: Material + Drohung)
- 9) 1. ♜c6+ ♔f7 (1. ... ♔xd5 2. ♔g2#) 2. ♜xe5 (Wegjagen+Material)
- 10) 1. ♜e5+ ♔e8 2. ♜xc8# (Doppelschach)
- 11) 1. ♜xf8+ ♔xf8 2. ♖d8# (Matt in zwei: Zutritt)
- 12) 1. ... ♖d5 (Verteidigung gegen Matt)

4 Ausschalten der Verteidigung / Unterbrechen: A

- 1) 1. ♜f5+ ♔f6 2. ♜xh3.
- 2) 1. ♜c6+ bxc6 2. ♖xc5
- 3) 1. ♔b8 und der Turm auf a8 ist gefangen.
- 4) 1. ... ♜f4 (droht 2. ... ♜e2+) 2. exf4 ♖xd6
- 5) 1. ... ♜f3+ 2. gxf3 ♖xd1+
- 6) 1. ... ♔e2 2. ♜fxe2+ ♜xe2 das Turmendspiel gewinnt einfach: 3. ♜d7 ♜xg2 4. ♜xb7 g4 5. hxg4 h3
6. ♜xg7 ♔f2
- 7) 1. ... ♔b5 2. axb5 ♖xe2#
- 8) 1. ♜e4 mit den Drohungen 2. ♖xe8 und 2. ♜xe1. Auf 1. ... ♖xe4 folgt 2. ♖f8+ und matt. Weniger gut ist 1. ♜e2 denn nach na 1. ... ♖xf1+ 2. ♖xf1 ♜xe2 kann Schwarz noch weiter spielen.
- 9) 1. ♜g6 fxg6 2. ♖xg7#
- 10) 1. ... c4+ 2. ♔h1 ♖xb5
- 11) 1. ♔c8 mit den Drohungen 2. ♔xb7 und 2. ♜e8#. Nicht gut ist 1. ♜c8+ ♜xc8 2. ♔xc8 ♜b1.
- 12) 1. ... ♜c1+ 2. ♔xc1 (2. ♜xc1 ♖xd5) 2. ... ♖b1#

5 Ausschalten der Verteidigung / Unterbrechen: B

- 1) 1. ... ♔b3 2. axb3 ♜c2#
- 2) 1. ... ♔c1+ 2. ♔xc1 ♖xg1+ 3. ♔b2 ♖g2+
- 3) 1. ... ♜c1+ 2. ♜xc1 ♖d1# oder 2. ♜xc1 ♖xb7
- 4) 1. d5 (1. ♜g1+? ♜g5) 1. ... ♔f5 2. ♜g1+ ♔f6 3. ♜xg8
- 5) Zeichnung

6) Zeichnung

- 7) 1. ♖c6 (1. ♗c6? ♗xe4) 1. ... dxc6 2. ♗xf6+
- 8) 1. e6 fxe6 (1. ... ♗xe6 2. ♗xe6) 2. ♖xg4 3. ♗e6
- 9) 1. ... ♗f3+ 2. ♗f1 (2. ♖xf3 ♖xh6) 2. ... ♖xf6
- 10) 1. ♖d8+ (1. ... ♖xd8 2. ♖xb7) 1. ... ♗xd8 2. ♖e8#
- 11) 1. ♗d6 (1. ... ♖xd6 2. ♖b8+; 1. ... ♗xd6 2. ♖xe6+) 1. ... ♖xb3 2. ♖f8#
- 12) 1. g4 ♖xf3 (1. ... f6 2. ♖h3) 2. ♖c8+

6 Ausschalten der Verteidigung / Unterbrechen: C

- 1) 1. c6 (1. ♖a2 e5) 1. ... bxc6 2. ♖xa4
- 2) 1. ... d3 2. ♖b3 ♗xe4
- 3) 1. ... c5 2. ♖b5 ♖xe7
- 4) 1. b4+ cxb3 (1. ... ♗b6 2. ♗xa4) 2. ♗c4#
- 5) 1. ♖f6 ♖e7 2. ♖f8#
- 6) 1. ♖d5 cxd5 (1. ... ♗e5 2. ♖xd4) 2. ♖e8#
- 7) 1. ♗a6 ♖xd5 (1. ... ♖xa6 2. ♖xa6) 2. ♖xa4
- 8) 1. ♖d8+ ♖xd8 (1. ... ♗xd8 2. ♖e8#) 2. ♖e6#
- 9) 1. ... ♗d4+ 2. ♗h1 ♖xd5
- 10) 1. ... ♗ce5 2. dxe5 (2. ♖fe1 ♖h2+ 3. ♗f1 ♖h4) 2. ... ♖h2#
- 11) 1. ... ♖g4+ 2. ♗xg4 ♖g3#
- 12) 1. ♖g6+ (1. ♗f6 ♗xf5) 1. ... fxg6 (1. ... ♖xg6 2. ♗xe7#; 1. ... ♗xg6 2. ♗xh6#) 2. ♗xh6

7 Doppelangriff: Hinlenken: A

- 1) 1. ... ♖d2+ 2. ♖xd2 ♗f3+
- 2) 1. ♖xf6+ ♗xf6 2. ♗e4+
- 3) 1. ♖xc6 ♖xc6 2. ♗xe7+
- 4) Zeichnung
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ♗h6+ ♗xh6 (1. ... ♗h8 2. ♗f7#) 2. ♗f7+
- 7) 1. ♖h8+ ♗xh8 2. ♗xg6+ und 3. ♗xe7
- 8) 1. ♖e8+ ♗xe8 (1. ... ♗xe8 2. ♖xd5) 2. ♗c7+
- 9) 1. ... ♖xg3+ 2. ♗xg3 ♗e4+ und 3. ... ♗xd2
- 10) 1. ... ♗g5 2. ♖xg5 (die Dame ist gefangen) 2. ... ♗h3+
- 11) 1. ... ♖c1 2. ♖xc1 ♗e2+ (der Turm auf d2 ist gefesselt)
- 12) 1. ♖xf8+ ♗xf8 2. ♗e6+ und 3. ♗xc7; 1. ♗e6? ♖xe7 oder 1. ♗xg7 ♗xg7 2. ♖xg7+ und 3. ♗e6+ ist nur ein Abtausch.

8 Doppelangriff: Hinlenken: B

- 1) 1. ... ♖xg2+ 2. ♗xg2 ♖e4+ und 3. ... ♖xb1
- 2) 1. ... ♖xf1+ 2. ♗xf1 ♖d1+ 3. ♗g2 ♖xg4+
- 3) 1. ... ♗f4+ 2. ♗xf4 ♖xf4+ 3. ♗b1 ♖xh4
- 4) 1. ... ♖xg2+ 2. ♗xg2 ♖g5+
- 5) 1. ♗d7 ♖xd7 (1. ♖h3+? ♗g7 2. ♗d7 ♖d6 3. ♗xb8 ♖h8) 2. ♖h3+
- 6) 1. d5 ♗xd5 2. ♖d4
- 7) 1. ♖xd6 ♖xd6 2. ♖e5
- 8) 1. ... ♖xd4 2. ♖xd4 ♖e5
- 9) 1. ♖xb7 (1. ♖xe7 ♖xg2#) 1. ... ♖xb7 2. ♖a8+
- 10) 1. ... ♖xa5 2. ♖xa5 ♖e1+ 3. ♗h2 ♖a5 (3. ... ♗e4? 4. ♖a1)
- 11) 1. ♗xa6 ♖xa6 2. ♖d3
- 12) 1. b4 ♗xb4 2. ♖d4

9 Doppelangriff: Hinlenken: C

- 1) 1. ♖f8+ ♗xf8 2. ♗xg7+ ♗g7 3. ♖xd5

- 2) 1. ♖b7+ ♜xb7 2. c6+ ♝c6 3. ♞xa3
- 3) 1. ♞xh7+ (1. ♞xd6? ♞e3+) 1. ... ♜xh7 2. ♞xd6+
- 4) 1. ... ♞xg2+ (1. ... d4? 2. ♞d2) 2. ♜xg2 d4+
- 5) 1. ... ♞xf1+ 2. ♜xf1 ♕h3+ (2. ... ♕d3+? 3. ♞xd3)
- 6) 1. ... ♞xd4 2. ♞xd4? ♞g4+
- 7) 1. ♞d7+ ♜xd7 (1. ... ♜e6 2. ♞d5#) 2. ♞xf6+
- 8) 1. ♞d4 ♞xd4 2. e6+
- 9) 1. ... ♞xf1+ 2. ♜xf1 ♕xg2+! (2. ... ♕b5+ 3. ♞xb5)
- 10) 1. ♞xd7 ♞xd7 2. ♞h6+
- 11) 1. ... ♞d3+ 2. ♜xd3 ♕xc6+
- 12) 1. ♕xc5 ♞xc5 2. axb4

10 Doppelangriff: Hinlenken: D

- 1) 1. ♞xe5 ♞xe5 2. f4 (Doppelangriff: Bauer)
- 2) 1. ♞b8 ♞xb8 2. ♕xe5+ (Doppelangriff: Läufer)
- 3) 1. ♞g8+ ♞xg8 2. ♞g2+ (Röntgenschach)
- 4) 1. ♞xd3 ♞xd3 2. ♕e4 (Doppelangriff: 2 Figuren)
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ♞c4+ ♞xc4 2. g8♞+ (Röntgenschach)
- 7) 1. ... ♞xc2 2. ♞xc2 ♕xd3+ (Doppelangriff: Läufer)
- 8) 1. ... ♞xf1+ 2. ♜xf1 ♞xf5+ (Doppelangriff: Turm)
- 9) 1. ♕e7 ♞xe7 2. f6 (Doppelangriff: 2 Figuren)
- 10) 1. ♞xd7 ♞xd7 2. ♕xe6+ (Doppelangriff: Läufer)
- 11) 1. ... ♞xc4 2. ♞xc4 ♕d5 (Röntgenangriff)
- 12) 1. ♕c4+ (1. ♞xe8? ♞xa6+) 1. ... ♜f8 2. ♞xe8+ ♜xe8 3. ♕b5+ (Doppelangriff: Läufer)

11 Ausschalten der Verteidigung / Blockieren: A

- 1) 1. e7+ ♞xe7 2. ♞h8#
- 2) 1. ♞xd5+ ♞f7 2. ♞h8#
- 3) 1. ♞b8+ ♞xb8 2. ♞c7#
- 4) 1. ... ♞d1+ (2. ♜xd1 ♞xf1#) 2. ♞xd1 ♞f2#
- 5) 1. d6+ ♞xd6 2. ♕h4#
- 6) 1. ♞g8+ ♞xg8 (1. ♞f7+ ♞xf7) 2. ♞f7#
- 7) 1. ♞f8+ ♞xf8 2. ♞xf8+ ♞xf8 3. ♞xg6#
- 8) 1. ♞g7+ ♞xg7 2. ♞h6#
- 9) 1. ♞h3+ ♕xh3 2. g3#
- 10) 1. ... ♞f1+ 2. ♞xf1 (2. ♜xf1 ♞e1#) 2. ♞e3#;
- 11) 1. ... e5+ 2. dx e5 (2. ♜xe5 ♞xg3+) 2. ... ♞d2#
- 12) 1. ♞f4+ ♜h5 2. ♞h4+ gxh4 3. g4#

12 Ausschalten der Verteidigung / Blockieren: B

- 1) Zeichnung
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ♞h8+ ♞xh8 2. ♕h7#
- 4) 1. ♞e7+ ♞xe7 2. ♞xf8+ ♜xf8 3. ♞d8#
- 5) 1. ♞f8+ ♞xf8 2. ♞g7#
- 6) 1. c7+ ♞xc7 2. ♞f8#
- 7) 1. ... ♞g2 2. ♞xg2 (2. ♞d1 ♞xb2; 2. b6 ♞xe2) 2. ... ♞h5#
- 8) 1. ... ♞f2+ (1. ... ♞h5+ 2. ♜g1 ♞h1+ 3. ♜h1 ♞xf4+ 4. ♞xd5) 2. ♞xf2 ♞h5+ 3. ♜g1 ♞h1#
- 9) 1. ♞h7+ ♞xh7 2. ♞g6+ ♜g8 3. ♕d5#
- 10) 1. ... ♞g5+ 2. f4 ♞c5#
- 11) 1. ♞e6+ ♞f6 2. ♕h5#
- 12) 1. ♞e7 ♞xe7 (1. ... ♜f8 2. ♞xd7) 2. ♞h7+

13 Ausschalten der Verteidigung / Blockieren: C

- 1) 1. b5+ cxb5 2. ♖a2#
- 2) 1. ♖e7+ ♜xe7 2. ♜f6#
- 3) 1. ♖f7+ ♙g6 2. ♖f3#
- 4) 1. ♖h7+ ♜xh7 2. ♖g6#
- 5) 1. ♙f6+ ♜f8 2. e7+ ♙xe7 3. ♙g7#
- 6) 1. ... ♖e2+ 2. ♙f3 (2. ♜f5 ♖e6#) 2. ... ♖e6#
- 7) 1. ... ♙g2+ 2. f3 ♖e5#
- 8) 1. d4+ cxd4 (1. ... ♜xd4 2. ♖e3#) (1. ... ♜xd4 2. f4#) 2. f4#
- 9) 1. ♙f6+ (1. ♖xe5 f6) (1. ♙e4 f5) (1. ♖h3 f6) 1. ... ♙xf6 2. ♙e4
- 10) 1. ♖f8+ ♖xf8 2. ♙g6+ ♜g8 3. ♖h7#
- 11) 1. c5 ♙xc5 2. ♖a8+ ♜b6 3. ♖a6#
- 12) 1. ... ♖d1+ (1. ... ♖xf3 2. gxf3 ♙xf3+ 3. ♜g1 ♖d1+ 4. ♜f2) 2. ♙g1 ♖xf3

14 Vorausdenken / Matt: A

- 1) 1. ♖g5
1. ... ♜a3 2. ♖b5 d5 3. ♖a6#
1. ... b5 2. ♖c5 ♜a5 3. ♖a7#
1. ... d6 2. ♖d5 b5 3. ♖a8#
- 2) 1. ♖a7
1. ... a2 2. ♖e3+ ♜d1 3. ♖d2#
1. ... ♙e2 2. ♖xa3+ ♜d1 3. ♖a1#
1. ... ♙d3 2. ♖g1+ ♙f1 3. ♖xf1#
- 3) 1. b4
1. ... cxb4 2. ♖g8 g2 3. ♖b3#
1. ... ♜a2 2. ♖xa7 c4 3. ♖xa5#
1. ... ♜xb4 2. ♖h8 c4 (2. ... ♜a3 3. ♖b2#) 3. ♖f8#
- 4) 1. e3
1. ... ♙d3 2. e4 ♙xe4 3. f4#
1. ... ♙c8 2. ♖g6 ♙f5 3. ♖d6#
1. ... ♙e2 2. e4 ♙xf3 3. ♖f5#
- 5) 1. ♙d3
1. ... ♜a2 2. ♖c2 b3 3. ♖b1#
1. ... axb2 2. ♙c2+ ♜c4 3. ♖c6#
1. ... ♜a4 2. ♖d5 b3 3. ♖b5#
- 6) 1. ♖f2
1. ... g4 2. ♖f6 g3 3. ♙f3#
1. ... ♜h6 2. ♖f7 g4 3. ♖g6#
1. ... ♜g4 2. ♙f5+ ♜h5 3. ♖h2#
- 7) 1. ♜a6
1. ... ♖xh4 2. ♖a2+ ♜b4 3. ♖a5#
1. ... ♖a1 2. ♜a5 ♖c1 3. ♖a2#
1. ... ♜b4 2. ♖b2+ ♜c5 3. ♖b6#
- 8) 1. ♜f2
1. ... ♜h4 2. ♖e6 ♜h5 3. ♖h3#
1. ... ♜h5 2. ♜g3 g4 3. ♖g6#
1. ... ♜h3 2. ♙f5+ ♜h2 3. ♖h6#

15 Vorausdenken / Matt: B

- 1) 1. ♙e1
1. ... ♜f4 2. ♙g3+ ♜e3 3. ♖d3#
1. ... ♜d4 2. ♖e8 ♜c4 3. ♖a4#
1. ... d4 2. ♙g3+ ♜d5 3. ♖c6#

- 2) 1. ♖e4
 1. ... ♗xh6 2. ♖g2 ♗h5 3. ♜xh7#
 1. ... ♗h5 2. ♜g7 ♗xh6 3. ♖xh7#
 1. ... ♗f6 2. ♖d5 ♗g6 3. ♜b6#
- 3) 1. ♜g1
 1. ... d1♖ 2. ♙c3 ♖xg1 3. ♖xg1#
 1. ... d1♙ 2. ♙f2 ♗d2 3. ♖e3#
 1. ... dxex1♖ 2. ♜xe1+ ♗d2 3. ♖e3#
- 4) 1. ♜g7
 1. ... ♗xe3 2. ♜g3+ ♗e4 3. ♖e5#
 1. ... ♗c4 2. ♜g2 ♗d3 3. ♖d4#
 1. ... ♗e4 2. ♖e2 ♗xf5 3. ♖f3#
- 5) 1. ♖d3
 1. ... ♜a5 2. ♖g3+ ♗e4 3. ♖e3#
 1. ... ♗g5 2. ♖f5+ ♗h4 3. ♗g6#
 1. ... ♗e5 2. ♖d5+ ♗f6 3. ♗g8#
- 6) 1. e8♗
 1. ... h1♖ 2. ♙g3+ ♗g4 3. ♗f6#
 1. ... h1♗+ 2. ♗f3 ♗h2 3. ♙f2#
 1. ... ♗g4 2. ♗f6+ ♗f4 3. ♙g3#
- 7) 1. ♖d6
 1. ... ♗xe3 2. ♜e7+ ♗f3 3. ♖g3#
 1. ... ♗e2 2. ♗g2 ♗xe3 3. ♜e7#
 1. ... g4 2. ♖d3 g3+ 3. ♜xg3#
- 8) 1. ♖d4
 1. ... cxd4 2. ♜f7 ♗c5 3. ♜c7#
 1. ... ♗b7 2. ♜f7+ ♗a6 3. ♖a1#
 1. ... ♗d7 2. ♖g4+ ♗e8 3. ♖c8#

16 Test / Mix: C

- 1) 1. ♜d7+ ♙xd7 (1. ... ♖xd7 2. ♗f6+) 2. ♖g7# (Unterbrechen und Doppelangriff: Hinlenken)
- 2) 1. ♗f6 ((1. ♖f3 g4 2. ♖g4 ♖d4) 1. ... ♙xf6 (1. ... gxf4 2. ♜xh7#) 2. ♖e4 (Blockieren)
- 3) 1. ... b4 (1. ... ♖b7+? 2. ♖f3) 2. ♙xb4 ♖b7+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 4) 1. ... ♖xc3+ 2. ♗xc3 (2. ♗a2 ♗xe4) 2. ... ♗xe4+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 5) 1. ... ♜xd4 2. ♖xd4 ♗g4+ (Abzugsangriff: Hinlenken)
- 6) 1. ... ♜h4+ 2. ♗xh4 g4#
- 7) 1. ♜xb2 ♜xb2 2. ♖c3 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 8) 1. ♜1e6 ♙xe6 (1. ... ♖b5 2. ♖h6 ♖b1+ 3. ♜e1; 1. ... ♖xe6 2. ♜xe6 fxe6 3. ♖xh6) 2. ♖xh6 (Unterbrechen)
- 9) 1. ... ♜a2+ 2. ♙xa2 ♗c2# (Blockieren)
- 10) 1. ... ♙xc2+ 2. ♗xc2 b3+ (Abzugsangriff: Hinlenken)
- 11) 1. ♗d5 exd5 (1. ... ♜xd7 2. ♗xe7+; 1. ... ♖xd7 2. ♗xf6+) 2. ♜xe7 (Unterbrechen)
- 12) 1. ♙c7 ♜xc7 2. ♖e5 (Doppelangriff: Hinlenken)

17 Test / Mix: D

- 1) 1. ... ♜d2 2. ♖xd2 ♗xf3+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 2) 1. ♜h8+ (1. ... ♗xh8 2. ♗xf7+) 1. ... ♙xh8 2. ♖xf7# (Ablenken + matt oder Doppelangriff: Hinlenken)
- 3) 1. ♜xd4 (1. ♖g5 ♗f5; 1. ♖f4? ♗e2+) 1. ... ♜xd4 2. ♖e3 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 4) 1. ♖g7+ ♗xg7 2. ♜xg6# (Abzugsschach: Hinlenken)
- 5) 1. ♜xf6+ ♗xf6 2. ♖f2+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 6) 1. ♖xd6 ♗xd6 2. ♙f4+ (Abzugsangriff: Hinlenken)
- 7) 1. ♖h7+ ♗xh7 2. ♗g6# (Blockieren)

- 8) 1. e7 ♖xe7 2. ♚c7 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 9) 1. ♖a4+ ♗a5 2. ♚c6+ ♘b6 3. ♚c8# (Blockieren)
- 10) 1. ♚d5+ ♚xd5 2. ♖xe7+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 11) Zeichnung
- 12) Zeichnung

18 Fesselung / Hintermann hinlenken: A

- 1) 1. h6+ ♖xh6 (1. ... ♖g8 2. ♚f6) 2. ♚h1 (2. ♗xd4 ♖g7)
- 2) 1. e8♚+ (1. ♘a4? ♗b1+) 1. ... ♖xe8 2. ♘a4
- 3) 1. ♗h8+ (1. ♘c3? ♚xg3+ 2. fxg3 ♘xh5) 1. ... ♖xh8 (1. ... ♚xh8 2. ♚g6#) 2. ♘c3
- 4) 1. g4+ ♖xg4 2. ♘e6
- 5) 1. ... ♖xd3 (1. ... e5? 2. ♘xc5) 2. ♚xd3 e5
- 6) 1. ♚xc6+ ♗xc6 2. ♖f4
- 7) 1. ♖xc6 ♚xc6 2. c4; 1. c4? ♖de7
- 8) 1. ... ♚f5 2. ♘d3 d5
- 9) 1. ♘h7+ ♖xh7 2. ♚xe6
- 10) 1. ♘xc5 ♚xc5 2. ♚xd3
- 11) 1. ♖xc6 ♚xc6 2. ♚xc4
- 12) 1. ♘xf7+ (1. ♚xe4? ♖xe4 2. ♗xf7 - 2. ♘xf7+ ♖h8 3. ♘xe8 ♖xf2 - 2. ... ♖d6) 1. ... ♖xf7 2. ♚xe4

19 Fesselung / Vordermann hinlenken: A

- 1) 1. ♘xe5+ ♖xe5 2. ♚g3
- 2) 1. ♗xf4+ ♚xf4 2. ♗f1
- 3) 1. ♗xd6 ♚xd6 2. ♘g3
- 4) Zeichnung
- 5) 1. ♚f6+ ♚g7 2. ♗e7! ♚xf6 3. ♗xh7#
- 6) 1. ♗xe5 ♗xe5 2. ♗e1
- 7) 1. ♖xc5 ♖xc5 2. ♖a4
- 8) 1. ♗xc7+ ♗xc7 2. ♚c8
- 9) 1. ... ♘xg2 (1. ... ♗xg2+? 2. ♗xg2 ♚xd2 3. ♗xg8) 2. ♗xg2 ♚xd2
- 10) 1. ... ♚xf3+ (1. ... ♖g4 2. hxg4) 2. ♚xf3 ♗xe2+
- 11) 1. ♚xh7+ ♚xh7 2. ♖f7#; 1. ♖g6+? ♗xg6 2. ♚xg6 ♗e1#
- 12) 1. e6 ♘xe6 2. ♚xg4

20 Fesselung / Vorder- und Hintermann hinlenken: A

- 1) 1. ♘xd7+ ♖xd7 2. ♗h7
- 2) 1. ... ♗a1+ ♖xa1 (2. ♖c2 ♚xd2+) 2. ♚xd2
- 3) 1. ... ♗xf2+ 2. ♖xf2 ♘b6
- 4) 1. ♚xc7 ♗xc7 2. ♘f4
- 5) 1. ... ♚xg2+ 2. ♚xg2 ♗xf1+
- 6) 1. ... ♗xc4+ 2. ♘xc4 ♚xe2
- 7) 1. ... ♗xc3 2. ♚xc3 ♘f6
- 8) 1. ... ♗xd4 2. ♗xd4 c5
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ♚xd5+ ♚xd5 2. ♘g2; 1. ♘g2 ♘b7
- 11) 1. ... ♚xg2+ 2. ♚xg2 (2. ♗xg2 ♗a1+) 2. ... ♖g3#
- 12) 1. ♚a3+ ♗e7 2. ♖g8!

21 Fesselung / Vorder- und Hintermann hinlenken: B

- 1) 1. ... ♗xe4 2. ♗xe4 d5
- 2) 1. ♗xe8+ ♚xe8 2. ♗xd5
- 3) 1. ♘xd7 ♚xd7 2. e4
- 4) 1. c6 ♘xc6 2. b5

- 5) 1. f3 ♟xf3 2. 0-0 (2. ♚f1 ♟xg2) 2. ... e4 3. dxe4
- 6) 1. b5 ♚xb5 2. ♚e2
- 7) 1. ♚xf8+ ♚xf8 2. ♟xe5
- 8) 1. ♜d5 ♟xe4 (1. ... ♜xd5 2. ♚xd3) 2. ♜xe7 ♟d3 3. ♜c8
- 9) 1. ... ♚d1+ 2. ♚f1 ♚xf4
- 10) 1. ♜xf6+ gxf6 2. ♚xe5
- 11) 1. ♚e6 ♜g7 2. ♚e7
- 12) 1. ... ♟xh3 2. ♟xh3 g5 3. ♟xg5 ♚xh3

22 Endspiel / Freibauer: A

- 1) 1. g7 ♟xg7 (1. ... ♟d6 2. g8♚) 2. ♟f4#
- 2) 1. ♜e4 ♚xe4 2. g8♚
- 3) 1. ♟c4+ ♜h8 2. ♟f7
- 4) 1. ♚xf8+ ♜xf8 2. d7+
- 5) 1. ... ♚a3 2. ♚xa3 ♟xd6+
- 6) 1. ... ♟e1+ (1. ... b1♚ 2. ♚b5+ ♜a2 3. ♚xb1 ♜xb1=)
- 7) 1. ♚c8 ♜xa7 2. ♚xc5
- 8) 1. ♚e6+ ♚xe6 2. dxe6
- 9) 1. ♟e5+ ♜xe5 (1. ... ♟xe5 2. a7) 2. g7
- 10) 1. ♟f4 (1. ♟c1+ ♜b4 2. ♟b2 d4 ; 1. ♟xh6 ♜b4) 1. ... ♟xf4 (1. ... ♟g7 2. ♟d6#) 2. g7
- 11) 1. ♚c7 ♚h8 2. ♚c8
- 12) 1. ♟c4+ ♜xc4 2. d7

23 Endspiel / Freibauer: B

- 1) 1. ♚c8+ ♜xc8 2. d7
- 2) 1. ♚h5 ♚xh5 2. fxe7
- 3) 1. e4 (1. ♚xe6+ ♜xe6 2. e4 ♚f4) 1. ... ♜xe7 2. b7
- 4) 1. ♚c3+ ♚xc3+ 2. ♜xb2
- 5) 1. ♚h2+ ♜xh2 2. b8♚+ ♚xb8+ 3. ♜xb8
- 6) 1. ♚d7+ ♜b8 2. ♚xd6 ♚f1 3. ♚d8+
- 7) 1. ♚c8+ (1. d7+ ♜f7 2. ♚c8 ♚a5+ 3. ♜c6 c2) 1. ... ♚xc8 2. d7+
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ♚xc5 ♜xc5 2. a7
- 10) 1. ♚d8 ♚xd8 2. ♟f6+
- 11) Zeichnung
- 12) 1. ♚g7+ ♜h8 2. ♚h7+ ♜g8 3. ♚h8+ ♜xh8 4. g7+

24 Endspiel / Verteidigen gegen Freibauer: A

- 1) 1. ♟c4+ ♜xc4 2. ♜xe2 ♜c3 3. ♜d1 ♜d3 Patt ½-½
- 2) 1. ... ♜e5 2. a7 ♟e6 3. a8♚ ♟d5+
- 3) 1. ♜d7 a2 2. ♜e7 a1♚ 3. ♟f6+
- 4) 1. ♚e1 dxe1♚ (1. ... ♜xe1 2. ♟a5) 2. ♟h4+
- 5) 1. ♜e4 g1♚ 2. f4+
- 6) 1. ♟d7 ♜xc7 2. ♟xh3
- 7) 1. ♜f3 ♜xf3 2. ♟h5+ ♜e3 3. ♟xe2
- 8) 1. ♟f1 (1. ♜xh5+? ♜e3) 1. ... ♜xg3 (1. ... g1♚ 2. ♜e2+) 2. ♟xg2
- 9) 1. ♟d3 ♟xd3 (1. ... g1♚ 2. ♚xf1+) 2. ♚g1 ♟f1 3. ♚xg2 (3. ♜xc5)
- 10) 1. ♚c8+ ♜xc8 2. cxb7+ ♜xb7 3. ♜b2
- 11) 1. ♜e1 h2 2. ♜d1+ ♜c2 3. ♜f2
- 12) 1. ♜e4 g2 2. ♜d2+

25 Doppelangriff / Ausschalten der Verteidigung: A

- 1) 1. ♟xc6+ ♟xc6 2. ♜e5+ (Schlagen)

- 2) 1. ♖xe5 ♜xe5 2. ♟f6+ (Schlagen)
- 3) 1. a5 ♟c8 2. ♟d5 (Wegjagen)
- 4) 1. ♖xe8+ ♜xe8 2. ♟c6+ (Schlagen und ablenken)
- 5) 1. ... d4 2. ♟e4 ♟b3+ (Wegjagen)
- 6) 1. ... ♖xf3 2. gxf3 ♟e2+ (Schlagen)
- 7) 1. ♜a6+ ♜xa6 2. ♟xd7+ ♟b7 3. ♟xf8 (Ablenken)
- 8) 1. ♜xd7+ ♟xd7 2. ♟xa6+ ♟b6 3. ♟xb4 (Ablenken)
- 9) 1. ♜xf7+ ♜xf7 2. ♟e6+ (Schlagen)
- 10) 1. ♟xb7 ♟xb7? 2. ♟e6+ (Ablenken)
- 11) 1. ... ♟hxf3+ 2. ♟xf3 ♟xh3+ (Ablenken)
- 12) 1. ... g4 2. ♟f4 ♟f3+ (Unterbrechen)

26 *Doppelangriff / Ausschalten der Verteidigung: B*

- 1) 1. ♟xd5 ♜xd5 2. ♖c3+ (Schlagen)
- 2) 1. ♟xc6 dxc6 2. ♖a3+ (Schlagen)
- 3) 1. ♟xf5 exf5 2. ♖xd5+ (Ablenken)
- 4) 1. ♟g5 fxg5 (1. ... g6 2. ♖h4+) 2. ♖h5+ (Unterbrechen)
- 5) 1. ♟xf6 ♖xf6 2. ♖d5+ (Schlagen)
- 6) 1. ♟xg6+ hxg6 2. ♖h4+ (Ablenken)
- 7) 1. ♟f5+ ♟xf5 (1. ... ♟f6 2. ♖d6+ ♜xd6 3. ♜xd6# ; 1. ... gxf5 2. ♖xe5+) 2. ♖xe5+
- 8) 1. ... ♟e3 2. fxe3 ♖xe3+ (Hinlenken)
- 9) 1. ♜e7 ♖xe7 2. ♖xd5+ (Ablenken)
- 10) 1. ... ♟xg2 2. ♖xg2 ♖a5 (Ablenken)
- 11) 1. ♟d4 exd4 2. ♖b3+ (Unterbrechen)
- 12) 1. e5 ♟e8 2. ♖d3 (Wegjagen)

27 *Doppelangriff / Ausschalten der Verteidigung: C*

- 1) 1. ... ♜xh3 2. ♖xh3 ♖c6+ 3. ♟g1 ♖xe8
- 2) 1. ... ♟xe4 2. ♖xe4 ♖h6+
- 3) 1. ♟b4+ ♟d6 2. ♜h7+
- 4) 1. ... ♜xf3 2. ♖xf3 ♖g5+
- 5) 1. ♟xh6 ♟xh6 2. ♖d4
- 6) 1. ♟f6+ gxf6 2. ♖g1+
- 7) 1. ♟xe6 fxe6 2. ♖h5+ ♟d7 3. ♖xc5
- 8) 1. ♜b5+ cxb5 2. ♜c8+
- 9) 1. ♟e3 ♖d7 2. ♖b3+
- 10) 1. ♟xf5+ gxf5 2. ♖g5+
- 11) 1. ... ♟h3 2. f3 ♖b6+ 3. ♖f2 ♖xf6
- 12) 1. ... ♟h4+ 2. gxh4 ♖g6+ 3. ♟g3 ♖xc2 (3. ... ♟xg3? 4. ♜cc1)

28 *Matt / Magnet: A*

- 1) 1. ♜e8+ ♟xe8 2. ♖e7#
- 2) 1. ♜h8+ ♟xh8 2. ♖h7#
- 3) 1. ♖h6+ ♟xh6 (1. ... ♟g8 2. ♜c8+) 2. ♜h1#
- 4) 1. ... ♜a3+ 2. ♟xa3 ♖a6+
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung
- 7) 1. a4+ ♟xa4 2. ♖b3+
- 8) 1. ♖f8+ ♟xf8 2. ♜xf7+ ♟e8 3. ♜f8+ ♟d7 4. ♜2f7#
- 9) 1. ♜h8+ ♟xh8 2. ♖e8+ ♟h7 3. ♖g8#
- 10) 1. ♜h8+ ♖xh8 2. ♖f7#
- 11) 1. ... ♜h2+ 2. ♟xh2 ♖f4+ 3. ♟h1 ♖f3+ 4. ♟h2 ♖g2#
- 12) 1. ♖f6+ ♟xf6 (1. ... ♟g8 2. ♟e5) 2. ♟e5#

29 Matt / Magnet: B

- 1) 1. ♖c4+ ♕xc4 2. ♜c3#
- 2) 1. ♖xh7+ ♕xh7 2. ♜f7+ ♕h6 3. ♜xg6#; 2. ... ♕h8 3. ♜xg6#
- 3) 1. ... ♜h1+ 2. ♕xh1 ♘f3+ 3. ♕g1 ♖d1#
- 4) 1. ♜f8+ ♕xf8 2. ♖d8#
- 5) 1. ... ♘d3+ 2. ♕xd3 ♜d1#
- 6) 1. ... ♜g1+ 2. ♕xg1 (2. ♖xg1 ♜f2#) 2. ... ♖bxc2+ 3. ♕h1 ♖g1+ 4. ♕xg1 ♜f2#;
- 7) 1. ♖b8+ ♕xb8 2. ♖h8+
- 8) 1. ... ♖h1+ 2. ♕xh1 ♜h3+ 3. ♕g1 ♜f3#
- 9) 1. ... ♖g1+ 2. ♕xg1 ♜xh2+ 3. ♕f1 ♜h1#
- 10) 1. ... ♖a3+ 2. ♕xa3 ♜a1+ 3. ♕b3 a4#
- 11) 1. ... ♘xh3 2. ♕xh3 ♜f4 und matt auf g3.
- 12) 1. ♖h7+ ♕xh7 2. ♜h2+

30 Strategie / Bauernstruktur: A

- 1) 1. ... c5 2. bxc5 ♘xc5
Der schwarze Läufer steht jetzt aktiver; außerdem sind die weißen Bauern vereinzelt.
- 2) 1. ♜d5+ und 2. ♜xf6
Die schwarze Bauernstruktur ist verschlechtert worden; besonders der Bauer auf f7 ist ein Sorgenkind. Schwarz kann versuchen f5 und f6 zu ziehen, aber dann wird f5 ein Angriffsziel für den weißen Läufer.
- 3) Zeichnung
- 4) 1. ... g5 2. fxg6? ♘xg4
Schwarz löst durch die Fesselung des weißen f-Bauern seinen rückständigen Bauern auf. Sonst würde der Turm die Deckung des g-Bauern auf sich nehmen müssen. Außerdem ist der Turm nun auch nicht mehr länger für die Deckung des h-Bauern zuständig.
- 5) 1. ♘xc6+ bxc6 2. ♜xf3
Bevor Weiß auf f3 zurücknimmt, schwächt er die Bauernstruktur des Gegners.
- 6) Zeichnung
- 7) 1. f5 ♘xc4 2. bxc4; 1. ♘xe6 fxe6 und es ist wenig los.
Weiß nimmt einen Doppelbauern in Kauf. Schwarz kann jetzt seinen schwachen d-Bauern nicht mehr decken.
- 8) 1. e5 ♘c7 2. ♘xg6
Weiß schlägt nicht auf d5, weil er nach 1. exd5 exd5 Weiß mit einem Bauern auf e3 sitzen bleibt, der einfach anzugreifen ist. Er zieht es vor, seinen e-Bauern mit Tempo vorzuziehen, um Schwarz damit einen schwachen Doppelbauern auf der g-Linie zu verpassen.
- 9) 1. ♖c1 c5 2. ♖c4
Natürlich tauscht Weiß nicht auf d5 ab. Der schwache Bauer auf c6 muss auf dem Brett bleiben. Der Turm ist die geeignete Figur, die schwachen Bauern auf der a- und c-Linie anzugreifen.
- 10) 1. ... h4 2. ♘xe5 dxe5
Schwarz bekommt ein starkes Bauernduo im Zentrum.
- 11) 1. h5 ♘f5 2. h6
Der Vormarsch des h-Bauern verschlechtert nach 2. ... gxh6 3. Lxf6 oder nach 2. ... Lf8 die schwarze Bauernstruktur, wenn Weiß wählen kann wann er auf g7 schlägt.
- 12) 1. ♖e2
Es wäre unklug, den schwachen Bauern auf e5 gegen den f2-Bauern abzutauschen. Im nächsten Zug kann Weiß ihn schlagen.

31 Test / Mix: E

- 1) 1. ♘d7 ♕xd7 (1. ... ♖b2+ 2. ♕c1! ♕xd7 3. e8♜+ ♕xe8 4. ♖xh8+) 2. e8♜+ ♕xe8 3. ♖xh8+ (Freibauer einlösen)
- 2) 1. ... ♖xc3 2. bxc3 ♜xa2+ (Doppelangriff: Ausschalten Verteidigung)
- 3) 1. ♜xd5 mit Bauerngewinn (Vordermann hinlenken)
- 4) 1. ... ♖g1+ 2. ♕xg1 ♜f3+ 3. ♕h1 ♜h2#; 1. ... ♜h2+? 2. ♕xh2 ♜f3+ 3. ♕xh3 (Magnet)

- 5) 1. d6 ♟xd6 2. ♚b6 (Vordermann hinlenken)
- 6) 1. ♚h8+ ♜xf8 2. ♞xh6+ ♜g8 3. ♞xg7# (Hintermann hinlenken)
- 7) 1. ♜d8 oder 1. ♟d8 (Unterbrechen)
- 8) 1. ♜d3 ♜g5 (1. ... ♜d6 2. ♟c5 ; 1. ... ♜g3 2. hxg3 fxg3 3. ♜e2 h5 4. ♜f3 h4 5. ♜g4 ; 1. ... e5 2. ♜xe4 exd4 3. ♜xd4 ♜xf7 4. ♜e4) 2. ♟f6+ (Freibauer einlösen)
- 9) 1. ... ♞xf3+ 2. ♜xf3 ♜h4+ 3. ♜f4 g5# (Magnet)
- 10) 1. ... ♚xc1 2. ♚xc1 ♞h6 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 11) 1. ♜c6! ♚xe3 (1. ... ♚xc6 2. ♚xe7) 2. ♞xc2 (Unterbrechen)
- 12) 1. ... ♞xe2 2. ♚xe2 f6 (Hintermann hinlenken)

32 Test / Mix: F

- 1) 1. ... ♟xe3 2. fxe3 ♜c2 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 2) 1. f4 ♟d6 2. ♞xe6+ (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 3) 1. ♞a8 ♚xa8 2. ♜xe7+ (Doppelangriff Ausschalten der Verteidigung)
- 4) 1. ♞f8+ ♜xf8 2. ♚h8#; 1. ... ♚xf8 2. ♜e7# (Ablenken + matt / blockieren)
- 5) 1. ... ♟e7 2. ♞xg5 ♟xg5+; 2. ♚dh1 ♞xf4 3. ♚xf4 ♟g5 (Doppelangriff)
- 6) 1. ... ♟e2 2. f3 ♜xg3; 2. ♞xe2 hxg6 (Verteidigen gegen eine Fesselung)
- 7) 1. ♟c4 ♚g7 2. ♚h8+ (Doppelangriff Ausschalten der Verteidigung)
- 8) 1. ♞g6+ ♜xg6 2. ♞g4#
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ♚h7+ ♚xh7 2. ♞xg5+ ♜xg5 3. d8♞+ (Freibauer einlösen)
- 11) 1. ... ♟f6+ 2. ♟c3 ♞d2 (Vordermann hinlenken)
- 12) 1. ♞g8+ (1. ♜g6+ ♜e8 2. ♞xg7 ♚e7) 1. ... ♜xg8 2. ♜g6 (Hintermann hinlenken und Helfer heranholen)

33 Turmendspiel / Freibauer: A

- 1) 1. ♚a6 ♚xa6 2. bxa6
- 2) 1. ♚d6+ ♚xd6 2. b8♞
- 3) 1. ♚h3+ ♜g8 2. ♚g3 ♚xg3 3. d7; 1. ♚f8+? ♜h7 2. ♚d8 ♚g5 3. ♜d2 ♜g7
- 4) 1. ... ♚g4+ 2. ♜c5 ♚h4 nebst Umwandlung.
- 5) 1. ♚e3 ♜xe3 2. e7 ♚d1+ 3. ♜c2 ♚d2+ 4. ♜c1 nebst Umwandlung
- 6) 1. ♚d4 ♜xd4 2. d7 nebst Umwandlung.
- 7) 1. ... ♚d1+ 2. ♜xd1 exf2 nebst Umwandlung.
- 8) 1. h6+ ♜g8 2. h7+ ♜g7 3. ♚xf8
- 9) 1. ... ♚b2+ 2. ♜e3 ♚b3+ 3. ♚xb3 a1♞ oder 2. ♜d1 ♚b1+
- 10) 1. ♜b4 ♚a1 2. ♚c5+ und 3. ♚a5; 1. ♚c5+?? ♚xc5 mit Schach!
- 11) 1. exd6 ♚xe1+ 2. ♜f2 ♚e8 3. dxc7 und 4. d6
- 12) 1. ... ♚c1! gefolgt von 2. ... d2 denn 2. ♜e3 geht nicht wegen 2. ... ♚e1+.

34 Endspiel / Materialvorteil: A

- 1) 1. ♟c7+ ♜xa4 2. ♜c3#
- 2) 1. ♟e6 (1. ♚xc6? c1♞ 2. ♚xc1 ist Patt)
- 3) 1. ♚d4 ♜b8 2. ♜a6+
- 4) 1. ♚c7+ ♜xd6 2. ♜b5#
- 5) 1. ♜a1 (1. ♜xa3?) (1. ♜d2? ♚xc3 2. ♜xc3 ♜a3 3. ♜c2 ♜xa2)
- 6) 1. ♜d6 ♚xc7 (1. ... ♜xd6 2. ♚xb7) 2. ♚a6#
- 7) 1. ♚e8 ♚xd7 (1. ... ♜xd7 2. ♚e7+) 2. ♟e5#
- 8) 1. ♜a5 ♜xa5 (1. ... ♟xc4+ 2. ♜xc4+) 2. ♟c7#
- 9) 1. ♚e4 ♚xb7 2. ♚e8#
- 10) 1. ♚dd5 ♚xf5 (1. ... ♚xd5 2. ♜xd5+) 2. ♜xf5+ (Tusz 2011 ♜ von e1 nach e2)
- 11) 1. ♞c6 ♜xf5 (1. ... ♞xc6 2. ♜e7+) 2. ♞e4#
- 12) 1. ♚d2+ ♜xe1 2. ♚d4

35 Endspiel / Der letzte Bauer: A

- 1) 1. ♖e7 (1. h7? ♗g7 2. ♖f6 ♗h8 ½-½) ♗f6 2. ♗e3
- 2) 1. ♗e3 d2 2. ♗d4 d1♞+ 3. ♙xd1 ♗xb7 4. ♗c5
- 3) 1. e4 (1. ♙a6 ♗e3 1. ♙d2+ ♗g3 2. ♙a6 - 2. ♙e1+ ♗f4 - 2. ... ♗f2) 1. ... dxe3 2. ♙d6#
- 4) 1. ♖d7+ (1. a5? ♗b5 2. a6 ♗b6 3. a7 ♗c7) 1. ... ♗b4 2. ♖b6 ♗a5 3. ♗b7 ♗b4 4. ♗a6
- 5) 1. ♗e7 ♙xh5 2. ♙f6+ ♗g6 3. ♙d3#
- 6) 1. ♙a6 ♞xa6 2. ♞d7+ ♗f6 3. ♞d6+ ♞xd6 5. a8♞
- 7) 1. ♙g6 ♞xf4 2. ♞d3#
- 8) 1. ♙d4+ ♗a6 2. b5+ ♗xb5 (2. ... ♙xb5 3. ♙c8#) 3. ♙c4#
- 9) 1. ♖b5 ♙c4 2. ♙e5 ♙xb5 3. c4+
- 10) 1. gxf7 ♗g7 2. ♗e6+ ♗f8 3. ♙g7+ ♗xg7 4. ♗e7
- 11) 1. ♙h5+ ♗e6 2. ♗d4 ♗f5 3. g6 ♗f6 4. ♗e4 h3 5. ♗f3
- 12) 1. ♗xe6 c1♞ 2. g8♖+ ♗h7 3. ♖f6+

36 Doppelangriff / Jagen: A

- 1) Zeichnung
- 2) 1. ... ♞c5+ 2. ♗f1 ♖e3+; 2. ♗h1 ♖f2+
- 3) 1. ♖b6+ ♗b8 2. ♖d7+
- 4) 1. ... ♙b7+ und 2. ... ♖e2+
- 5) 1. ... ♞d1+ 2. ♗g2 ♞c2+
- 6) 1. ♞e5+ ♗f7 2. ♞d5+
- 7) 1. ♞e8+ ♗h7 2. ♞e4+; 1. ♞a8+? ♞d8
- 8) 1. ... ♞e1+ (1. ... ♞e4+ 2. ♞g2 ♞b1+ 3. ♞g1) 2. ♗g2 ♞e4+
- 9) 1. ♙e3 (1. ♖c7+ ♗d8 2. ♙e3 ♙xe4+) 1. ... ♞a8 2. ♖c7+
- 10) 1. ♞c2+ ♗g8 2. ♞c8+ ♙f8 3. ♞xb7
- 11) 1. b4 ♙d4 2. ♞e4+
- 12) 1. f4 ♞d6 2. e5

37 Doppelangriff / Richten: A

- 1) 1. ♞b2 ♞d1 2. ♞b4+
- 2) 1. ♖f5 ♞f6 2. ♖h6+
- 3) 1. ... ♖f3+ 2. ♗xg2 ♖d2
- 4) 1. ♖c7 ♞c8 (1. ... ♞e5 2. ♞xe5+ dxe5 3. ♖xa8) 2. ♖e6+
- 5) 1. ... ♞d4+ 2. ♞f2 ♞b4
- 6) 1. ... ♖c5 2. ♞bb1 ♖d3
- 7) 1. ... ♞e2 (1. ... ♞g6? 2. ♞b2) 2. g3 ♞e3+
- 8) 1. ... ♞d4+ 2. ♙e3 ♞b2 3. ♞c2 ♞xb5
- 9) 1. ♞a7 ♙e7 2. ♞a2+
- 10) 1. ... ♖d4 2. ♞e3 ♖e2+
- 11) 1. ♞d5+ ♞f7 2. ♞h5
- 12) 1. ♖c5 ♞e5 (1. ... dxc5 2. ♞d7) 2. ♖a6

38 Doppelangriff / Jagen oder richten: A

- 1) 1. g3+ ♗f3 2. ♞g4+
- 2) 1. ♞f7+ ♗xd6 2. ♞f6+
- 3) 1. ... ♞d6+ 2. ♗xg5 ♞d2+ 3. ♗f5 ♞xh6
- 4) 1. ♙f2+ ♗h5 2. g4+ ♗g5 3. ♙e3+
- 5) 1. ... ♙e7 2. ♞g3 ♙h4
- 6) 1. ... ♞f8+ 2. ♗xe5 ♞e8+
- 7) 1. ♖c4+ ♗a4 2. ♞a6+ ♗b4 (2. ... ♗b3 3. ♖d2+) 3. ♞b6+
- 8) 1. ♞c4+ ♗d3 2. ♙f5+ ♗xc4 3. ♙xb1
- 9) 1. ♙d2 ♞xc4 2. ♞c1
- 10) 1. ♞g1+ (1. ♞f2+? ♗b5) (1. ♞e3+? ♗b4) 1. ... ♗d6 (1. ... ♗b5 2. ♞b1+) 2. ♞h2+

- 11) 1. ♖h8+ ♜e7 2. ♖f8+
- 12) 1. ♙c7 ♖xb4 2. ♚b1

39 Doppelangriff / Jagen oder richten: B

- 1) 1. ♚c3+
- 2) 1. ♜d7 ♖e7 2. ♖xb8
- 3) 1. ... ♖d6 2. g3 ♖c5+
- 4) 1. ♖b8+ ♜f7 2. ♖f4+
- 5) 1. ♖b3+ ♜h8 2. ♚d5
- 6) 1. ... b5 2. ♜e3 c4
- 7) 1. f4 ♚e6 2. ♜g7+
- 8) 1. ... ♖b1+ 2. ♜h2 ♖b8+
- 9) 1. ... ♖e5 2. ♖d2 ♖e4
- 10) 1. ♖e3+ ♜f8 2. ♖a3+
- 11) 1. ... e6 2. ♙a2 (2. ♙b3 ♖b6+) 2. ... ♖a7+
- 12) 1. ♚f1 ♖g7 2. ♖f3

40 Mattbild (♚♙): A

- 1) 1. ♖xh7+ ♜xh7 2. ♚h1+ ♙xh1 3. ♚h3# (Zutritt durch Schlagen + Ablenken)
- 2) 1. ... ♙c5+ 2. ♖xc5 ♖e1+ 3. ♜xe1 ♚f1# (+ Ablenken) Bahnräumung
- 3) 1. ... ♖xg2+ 2. ♜xg2 ♚g8+ 3. ♜h3 ♙c8# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 4) 1. ... ♖xf1+ 2. ♜xf1 ♙d3+ 3. ♜g1 ♚f1# (Hinlenken + Doppelschach)
- 5) 1. ♚f3+ ♜h8 2. ♜g6+ hxg6 3. ♚h3# (Abzugsschach + Zutritt durch Ablenken)
- 6) 1. ♖xg8+ ♜xg8 2. ♚h8+ ♜xh8 3. ♙f7# (Zutritt durch Schlagen + Hinlenken)
- 7) 1. ... ♚xh2+ 2. ♖xh2 ♖xh2+ 3. ♜xh2 ♚h8# (Zutritt durch zweimal Schlagen)
- 8) 1. ♜e7+ ♜h8 2. ♜g6+ hxg6 3. hxg3# (Jagen + Zutritt durch Ablenken + Abzugsschach)
- 9) 1. ♖a8+ ♜h7 2. ♖h8+ ♜xh8 3. ♚g7# (Jagen + Zutritt durch Ablenken)
- 10) 1. ♚a8+ ♜xa8 2. ♙xc7 gxh3 3. ♚a1# (Ablenken + Bewacher heranziehen)
- 11) 1. ♖xd4 ♙xd4 2. ♙xd4 ♙xg4 3. ♚h8# (Helfer heranziehen)
- 12) 1. ♙e6+ ♜b7 2. ♙d5+ ♜a7 3. ♚a8#; 1. ♙d5+ ♖xh8 (Helfer heranziehen durch zweimal Jagen)

41 Mattbild (♜♙): B

- 1) 1. ♖h7+ ♜f8 2. ♖h8+ ♙xh8 3. ♚xh8# (Wegjagen + Jäger heranziehen dank eines zweifachen Angriffs)
- 2) 1. ♖xh6+ ♙xh6 2. ♚xh6+ ♜g7 3. ♜f5# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 3) 1. ♖h7+ ♖xh7 2. ♚f8+ ♖g8 3. ♚xg8# (Ablenken + Jäger heranziehen)
- 4) 1. ♖xh7+ ♜xh7 2. ♚h3+ ♚h6 3. ♚xh6# (Zutritt durch Schlagen + Jäger heranziehen)
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung
- 7) 1. ♜e7+ ♜h8 2. ♖xh7+ ♜xh7 3. ♚h5# (Jagen + Zutritt durch Schlagen)
- 8) 1. ♜df7+ ♜h7 2. ♜g5+ hxg5 (2. ... ♜h8 3. ♜ef7# ist Mattbild ♜♜) 3. ♚h3# (Jagen + Zutritt durch Ablenken oder Jagen)
- 9) 1. ♖xh6+ ♙xh6 2. ♜g5+ ♜h8 3. ♚h7# (Zutritt durch Ablenken + Doppelschach)
- 10) 1. ♖g6 fxg6 2. ♚xg7+ ♜f8/h8 3. ♜xg6# (Zutritt durch Ablenken + Jagen)
- 11) 1. ... ♖h3 2. ♚bg1 2. Txg7 ♖xh2#) 2. ... ♖xh2+ 3. ♚xh2 ♚xg1# (Hinlenken + Zutritt durch Schlagen)
- 12) 1. ♖xg7+ ♜xg7 2. ♚xh6+ ♜g8 3. ♜e7# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)

42 Mattbild (♜♙): C

- 1) 1. ♖xf6+ ♙xf6 2. ♙xf6+ ♜g8 3. ♜h6# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 2) 1. ... ♜f4+ 2. ♚xf3 ♙xf3+ 3. ♜g1 ♜h3# (Abzugsschach + Jagen)
- 3) 1. ... ♖g1+ 2. ♚xg1 ♜f2+ 3. ♜h2 ♙e5# (Blockieren + Jagen)
- 4) 1. ... ♖b4+ 2. ♜a1 ♖c3+ 3. ♚xc3 ♙xc3# (Jagen)

- 5) 1. ... ♖xg2+ 2. ♜xg2 ♘f3+ 3. ♜g1 ♘h3# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 6) 1. ♖xh7+ ♘h7 2. ♘g6+ ♜g8 3. ♘a2# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 7) 1. ♘g6+ ♜h7 2. ♘e5+ ♜h8 3. ♘f7# (Jagen + Abzugsschach)
- 8) 1. ♖xc7+ ♜xc7 2. ♘d5+ ♜c8 3. ♘b6# (Zutritt durch Schlagen + Jagen durch Doppelschach)
- 9) 1. ... ♖xg2 2. ♜xg2 ♘f4+ 3. ♜g1 ♘h3# (Zutritt durch Schlagen + Jagen durch Doppelschach)
- 10) 1. ♘ef6+ (1. ♘df6+ ♜f8) 1. ... gxf6 2. ♘h6+ hxg4 3. ♘f6# (Zutritt durch Schlagen)
- 11) 1. ♖f6 gxf6 2. ♘h6+ ♜g7 3. ♘xf6# (Zutritt durch Hinlenken + Jagen)
- 12) 1. ♖g8+ ♜xg8 2. ♘e7+ ♜f8 3. ♘xg6# (Zutritt durch Hinlenken + Jagen)

43 Angriff auf die Rochadestellung: A

- 1) 1. ♘h7+ ♜h8 2. ♘g6+ ♜g8 3. ♖h7+ ♜f8 4. ♖xf7#
- 2) 1. ♖g7+ ♘g7 2. ♘g7+ ♜g8 3. ♘f6#
- 3) 1. ♖g7+ ♘g7 2. ♖d8+ ♘f8 3. ♖xf8#
- 4) 1. ♘h6+ ♜xh6 2. ♖f6+ ♜h5 3. g4#
- 5) 1. ♖g3 ♖g8 2. ♖c3+
- 6) 1. ♖f4 exf4 2. gxf4 und 3. ♖g1
- 7) 1. ... ♘g3+ 2. ♜g1 ♖g2+ 3. ♖xg2 ♘h3#
- 8) 1. ♘f6
- 9) 1. ♘g4 fxg4 2. ♘h7+ deckt f7 – siehe Aufgabe 1.
- 10) 1. ♖h6 ♖e7 (deckt f7 - siehe 1) 2. ♖xh7+ ♜f8 3. ♖h8#
- 11) 1. ♖xf7 ♘xf7 2. ♖g8+ ♖xg8 3. ♘xf7#
- 12) 1. ♖g4+ ♜h8 2. ♖h4

44 Angriff auf die Rochadestellung: B

- 1) 1. ♘f6+ gxf6 2. ♖g3+ ♜h8 3. ♘xf6#
- 2) 1. ♖xh7+ ♖xh7 (1. ... ♜xh7 2. ♖h5#) 2. ♖g8+
- 3) 1. ♘g6+ hxg6 2. ♖h6+ ♘h7 3. ♖xg7#
- 4) 1. ♘e7+ ♜h8 2. ♖xh7+ ♜xh7 (2. ... ♘h7 3. ♘g6#) 3. ♖h1#
- 5) 1. ♘g6+ fxg6 2. ♖xh7+ ♜xh7 3. ♖h4#
- 6) 1. ♘h6+ gxh6 2. ♖xf6; 1. ... ♜h8 2. ♖xf6!; 2. ♘xf6? exf3
- 7) Zeichnung
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ♖h5 ♘h4 (1. ... gxh5 2. ♖g3+) 2. ♖xh7+ ♜xh7 3. ♖xh4+ ♜g8 4. ♖h8#
- 10) 1. ♖g6 hxg5 (1. ... fxg6 2. ♘e7+ ♜h8 3. ♘xg6+) 2. hxg5 fxg6 3. ♘e7#
- 11) 1. ♖xh7+ ♜xh7 2. ♖h5+ ♜g7 3. ♘h6+ ♜h8 4. ♘f8#
- 12) 1. ♖c7+ ♜a7 2. ♖xb7+ ♜xb7 3. ♖b3+ ♜a7 4. ♖c7#

45 Angriff auf die Rochadestellung: C

- 1) 1. ... ♘e2+ 2. ♖xe2 ♘f4
- 2) 1. ♖xg7+ ♜xg7 2. ♖h8! und 3. ♖h7#
- 3) 1. ♖e8 ♖xe8 2. ♖xf6+; 1. ... ♘c4 2. ♖g7#
- 4) 1. ♖h6 ♖g8 2. ♖e8 ♖xe8 3. ♖f6+
- 5) 1. ♘f6+ ♘xf6 2. ♘d3
- 6) 1. ♘f5 fxg5 2. ♘e7#
- 7) 1. ♖e7 ♖xe7 2. ♖xf8#; 1. ... ♘e7 2. ♖xh7#
- 8) 1. ♘h7+ ♘h7 2. ♖xf7+ ♜h8 3. ♘g6#
- 9) 1. ♖g3+ ♜h8 2. ♖e4; 1. ♖e4? ♖g7
- 10) 1. ♖f5 und 2. ♖h6
- 11) 1. ♖xd7 ♘xd7 2. ♘f6+ ♜f8 3. ♘d5
- 12) 1. ♖f6 ♘xf6 (sonst 2. ♖h8+) 2. gxf6 und 3. ♖h8#

46 Siebte Reihe: A

- 1) 1. ♖f1+ ♜e8 2. ♖b5+ ♜f8 3. ♖xc5+

- 2) 1. ♖b7+ ♘a8 2. ♗xc8+ ♚xc8 3. ♚xa7+ ♘b8 4. ♚hg7#
- 3) 1. ♚a7+ (1. a6 ♙g1) 1. ... ♘b8 2. ♚cb7+ (2. a6) 2. ... ♘c8 3. a6
- 4) 1. ... ♚xb2 2. ♗xa8+ ♘e7
- 5) 1. ♗f7 ♚g6 2. ♗h7#
- 6) 1. ... ♗xe4+ (1. ... ♘f3? 2. ♗xh7#) 2. ♘xe4 ♘f3
- 7) 1. ♘f6+ ♘h8 (1. ... gxf6 2. ♗e6+ ♘h8 3. ♗xf6+; 1. ♗xh6? b1♗!) 2. ♗xh6+
- 8) 1. ... ♚g2 (1. ... ♚f2+ 2. ♘g1 ♚g2+ 3. ♘h1 ♚h2+ 4. ♘g1 ♚bg2+ 5. ♘f1 ♚f2+ 6. ♘g1=) 2. a8♗
♚bf2+ 3. ♘e1 ♚g1#
- 9) 1. ... ♘f3 2. gxf3 ♚d2
- 10) 1. ♗xg6 fxg6 2. ♚xg7+ ♘h8 3. ♚h7+ ♘g8 4. ♚ag7#
- 11) 1. ♗xf4+ ♘xf4 2. ♚cf7+ ♘e8 3. ♚g8#
- 12) 1. ♚xb7+ ♘a8 2. ♚a7+ (2. ♗xb6? ♚d1#) 2. ... ♘b8 3. ♗xb6+

47 Siebte Reihe: B

- 1) 1. ♚f7 ♗xh3 2. ♚cxc7+ ♘b8 3. ♚b7+ ♘c8 4. ♚fc7#
- 2) 1. ♚g7+ ♘h8 2. ♘f8 (droht 3. ♘g6#) 2. ... ♚xf8 3. ♚h7+ ♘g8 4. ♚cg7#
- 3) 1. ♘f6 ♙g7 (1. ... ♚a7 2. ♚xh7+) 2. ♗h6
- 4) 1. ♚c8 ♚d8 2. ♚1c7
- 5) 1. ♗e8 ♗xe8 (1. ... ♗xd7 2. ♘xf6+) 2. ♘xf6+ ♘h8 3. ♚xh7#
- 6) 1. ♚c7+ ♘d8 2. ♚h7 ♗xh7 (2. ... ♗c6 3. ♚a8+ ♗xa8 4. ♚h8+ ; 2. ... ♗d6+ 3. ♚d2) 3. ♚a8+ ♘c7
4. ♚a7+
- 7) 1. c8♗ ♚xc8 2. ♗b7
- 8) Zeichnung
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ♗d7 (droht 2. ♚f8+)
- 11) 1. ... ♘g3 2. ♚f2 ♚xf2 3. ♚xg3 ♚xf4
- 12) 1. ♚c7 ♙e4 2. ♙g3

48 Bauernenspiel / Strategie: A

- 1) 1. h4 ♘d4 2. f6 (Hindernis aufstellen, damit der schwarze König außerhalb des Quadrats des h-Bauern bleibt)
- 2) 1. a4 ♘c5 2. a5 (die Bauern halten den König unter Kontrolle; Weiß schlägt auf h3 und nähert sich mit seinem König)
- 3) 1. g3 g5 2. g4 ♘c6 3. ♘xc4; 1. g4? g5 (mit Zugzwang arbeiten)
- 4) 1. a5 bxa5 2. ♘d2 ♘b3 3. ♘c1 (Schlüsselfelder verschieben damit Schwarz einen Randbauern bekommt)
- 5) 1. ... ♘b8; 1. ... b5 2. axb6 mit Remis (zuerst König aktivieren)
- 6) 1. ... b6 2. ♘f3 a6 (Kandidat Freibauer vor)
- 7) 1. ... ♘c3 2. a4 ♘xd4 3. ♘e6 ♘c5 4. ♘e5 mit Remis (zuerst feindliche König fernhalten)
- 8) 1. ... g5+ 2. hxg5 ♘g6 (zuerst weiße Bauernstruktur schwächen)
- 9) 1. ... a6 2. ♘d2 ♘b3 (König aktivieren, aber zuerst b5 verhindern)
- 10) 1. ... f5 (Schwarz muss den König aktivieren, aber zuerst muss er verhindern dass Weiß mit e4 die Aktivität des Königs unterbindet)
- 11) 1. ... f4 2. ♘c4 ♘g6 (König aktivieren; zuerst 1. ... ♘g6 gewinnt nach 2. g3 nicht)
- 12) 1. ... h4 (1. ... ♘g4 2. ♘h6 ♘xg3 3. ♘xh5) 2. gxh4 h5 (Weißen König fernhalten)

49 Angreifen im Endspiel: A

- 1) 1. ... ♘f1 (1. ... ♘g4? 2. ♗f8+ ♘xf8 patt)
- 2) 1. ... ♘h6 2. ♗e6+ ♚f6
- 3) 1. c8♗ ♚xc8 2. ♘f7
- 4) 1. ... ♘g7 2. ♘g4 ♙d7#
- 5) 1. ♘f6 ♘d8 2. ♚d7+ ♘c8 3. ♚e7
- 6) 1. ♚d8+ ♘g7 2. ♚bb8

- 7) 1. ... ♖c4 2. f5 ♗e2+ 3. ♖f4 ♗e4#
- 8) 1. ♗h1 ♘d7 2. ♗a1
- 9) 1. ♙g5 fxg5 (1. ... g1♗ 2. ♙xf6+ ♖g8 3. h7+) 2. ♖g6
- 10) 1. ♗b5+ ♖xa4 2. ♗b7 ♗d8 3. ♙b3#
- 11) 1. f3 exf3 2. ♖h3 ♗6c7 3. g4#
- 12) 1. ... ♙f1 2. hxg6 ♖g5

50 *Doppelangriff / Feldräumung: A*

- 1) 1. ♘xc6 ♗xc6 2. ♗d4+
- 2) 1. ♗a8+ ♖h7 2. ♘f3
- 3) 1. ... ♘xf3+ 2. gxf3 ♗d4+
- 4) 1. g5 ♙g7 2. ♗h3+; 1. ♗h3+? ♖g8 2. g5 ♙f5
- 5) 1. ... e2 2. ♗e1 ♗e3+
- 6) 1. ♗xf5 ♗xf5 2. ♘e6+
- 7) 1. ... ♗xf3+ 2. ♙xf3 ♘e3+
- 8) 1. ... d4 2. ♙d2 ♗d5
- 9) 1. ... ♘d7 2. ♗c4 e5
- 10) 1. ♗g8+ ♘g8 2. f8♘+ ♖h8 3. ♘xe6
- 11) 1. ... ♙b3 2. ♗e1 ♘c4
- 12) 1. ♗c5 ♙xc5 (1. ... ♗f3+ 2. gxf3 ♗g1+ 3. ♖c2) (1. ... ♙xe3 2. ♗f8#) 2. ♘f5#

51 *Doppelangriff / Bahnräumung: A*

- 1) 1. c3 ♙e7 (1. ... ♙a5 2. b4) 2. ♗a4+
- 2) 1. d5 cxd5 (1. ... ♗xb3 2. dxe6) 2. ♙c5+
- 3) 1. ... dxc4 2. ♙xc4 ♗a5+
- 4) 1. ... ♙xc3+ 2. bxc3 ♗h4+
- 5) 1. ♘e3 ♗h5 2. ♗b3+
- 6) 1. ... e5 2. fxe5 fxe5 3. ♙e3 ♙d5+
- 7) 1. f6 ♙f8 2. ♗e6+ (2. fxg7 ♙xg7 3. ♗e6+)
- 8) 1. ... ♘f5 2. ♗f3 ♗b8+; 1. ... ♗b8? 2. ♙e5
- 9) 1. ♗xc3 bxc3 2. g4
- 10) 1. e6 fxe6 2. ♗c3; 1. ♗c3? ♙b4
- 11) 1. ♘xe6 (1. ♗d3? ♗g8 2. ♘xe6 ♘xe5) 1. ... ♗xe6 2. ♗d3
- 12) 1. g5 (1. ♗h3+? ♖g8 2. g5 ♙f5) ♙e7 2. ♗h3+

52 *Doppelangriff / Räumung: A*

- 1) 1. ♙xd5 exd5 2. ♘c6
- 2) 1. ... c4 2. ♙xc4 ♗c5+ 3. ♖h1 ♗xa3
- 3) 1. ♘b6 ♗d8 2. ♗c5
- 4) 1. d6 ♗xd6 2. ♗e4
- 5) 1. ... d4 2. ♙xd4 ♗d5
- 6) 1. ♘xe7+ ♗xe7 2. ♗d5+ ♖g7 3. ♗xa8
- 7) 1. b6 axb6 (1. ... ♗b8 2. bxa7 ♗xa7 3. ♙xd6 ♗xd6 4. ♘b5) 2. ♘b5
- 8) 1. ♗xc5 dxc5 2. ♗a8+
- 9) 1. ... ♘xf3+ 2. ♙xf3 ♙c3+
- 10) 1. ... ♘e4 2. fxe4 ♗h4+
- 11) 1. ... b3 2. axb3 ♘b4 3. ♗d2 ♘xc6
- 12) 1. ... ♗b7+ 2. cxb7 (2. ♖a4 ♘c5+ 3. ♗xc5 dxc5 4. cxb7) 2. ... c5+

53 *Doppelangriff / Röntgen: A*

- 1) 1. ♗xh3 ♗xh3 2. ♗xg8+ (ausschalten der Verteidigung: ablenken)
- 2) 1. ♗g3+ ♖c8 2. ♙g5 ♗g6 3. ♙xd8 (richten)
- 3) 1. ... d4 2. ♙xd4 ♙d5+ (Feldräumung)

- 4) 1. ... f5 2. ♖d2 ♗b4 (Jagen)
- 5) 1. ... ♗e7 2. ♖g3 ♗h4 (Jagen)
- 6) 1. ... ♖b1 2. ♖xb1 ♖h1+ (hinlenken)
- 7) 1. ... ♗c6+ 2. ♗xc6 ♖b1+ (ausschalten der Verteidigung: ablenken)
- 8) 1. ... ♗xd5 2. exd5 ♖c3 (ausschalten der Verteidigung: schlagen)
- 9) 1. ... g5 2. ♖xg5 ♗e7 und 3. ... ♗xh4 (hinlenken)
- 10) 1. ♗f5 ♖e5 (2. ... ♖f7 3. ♗d6+; 2. ... ♖e6 3. ♗d4+; 2. ... ♖xb4 3. ♖b8+) 2. ♖a5+ (Jagen)
- 11) 1. ♖f6+ exf6 2. ♖h7+ (ausschalten der Verteidigung: ablenken)
- 12) 1. ... c6 2. ♖c4 ♖c1+ 3. ♗f2 ♖xh1 (ausschalten der Verteidigung: ablenken)

54 Endspiel / Dame gegen Bauer: A

- 1) 1. ♖e1 (die Dame kommt auf das Umwandlungsfeld)
- 2) 1. ... ♗c2 (½-½ wegen des Randbauern; der weiße König steht zu weit weg)
- 3) 1. ♗g3 (1. ♖xd2 Patt)
- 4) 1. ♖a6 (die Dame kommt auf das Umwandlungsfeld)
- 5) 1. ♖e5 ♗b3 2. ♗f5 c2 3. ♖a1 (die Dame kommt auf das Umwandlungsfeld oder der Bauer kommt nicht auf die zweite Reihe)
- 6) 1. ♗b3 c1 ♖ 2. ♖h7+ ♗a1 3. ♖a7+ (der weiße König steht nahe genug bei dem Bauern)
- 7) Zeichnung
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ♗d3 (der weiße König steht nahe genug bei dem Bauern)
- 10) 1. ♗b4 ♗b2 2. ♗a4+ (der weiße König steht nahe genug bei dem Bauern)
- 11) 1. ♗f4 f1 ♖+ 2. ♗g3 (der weiße König steht nahe genug bei dem Bauern)
- 12) 1. ♖b3 oder 1. ♖a1+ (schwarzen König aus der Ecke fernhalten)

55 Test / Mix: G

- 1) 1. ♖b8+ ♗h7 2. ♖b1+ (Doppelangriff Jagen)
- 2) 1. ♗e6 ♗xe3 2. ♗xd8+ (Abzugsangriff)
- 3) 1. ... ♖xc3 2. ♖xa2 ♖f3+ ('siebte' Reihe)
- 4) 1. ♖g1+ ♗f8 2. ♖c1 (Doppelangriff richten)
- 5) 1. ♖g1+ ♗h8 2. ♖xh7+ ♗xh7 3. ♖h4# (Matt durch Zutritt)
- 6) 1. ♖c7+ ♗g6 2. ♖d1 (Doppelangriff: Jagen)
- 7) 1. ... ♖e2 2. ♖xb6 ♖xg2+; 2. ♖xg5 ♖xf2 3. ♖xf2 hxg5 ('siebte' Reihe)
- 8) 1. ♖g6 (1. ♖xg7+ ♗xg7 2. ♖g4+ ♗h7 3. ♖xf4 dxc3) 1. ... ♖e5 2. f6 (Königsangriff)
- 9) 1. ♖g4+ fxg4 2. ♖g6+ ♗h8 3. ♖h7# (Königsangriff - Zutritt)
- 10) 1. h3 ♗h6 2. ♖e4 (Doppelangriff Ausschalten der Verteidigung)
- 11) 1. ... ♖xg2+ 2. ♖xg2 ♖dxg2+ 3. ♗h1 ♖g1+ ('siebte' Reihe)
- 12) 1. ♖h5 ♗c6 2. ♖h2+ (Doppelangriff: Richten)

56 Test / Mix: H

- 1) 1. ♖a8+ ♗d8 2. ♖xd8+ ♗xd8 3. ♗xf7+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ♗f8 ♖xf8 2. ♗e7# (Matt)
- 4) 1. e4 ♗xe4 2. ♖b1 (Vordermann hinlenken)
- 5) 1. ♖xf6 ♖xf6 2. ♖c2; 1. ♖c2? ♖c4 (Doppelangriff Ausschalten der Verteidigung)
- 6) 1. ♖xg6+ hxg6 2. ♗f6+ ♗g7 3. ♖h7# (Königsangriff - Zutritt)
- 7) 1. d6 ♗xd6 2. ♖d2 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 8) 1. ♖f6 ♖xe5 2. ♖xh6+; 2. ♖h6+? ♗g8 (Königsangriff)
- 9) 1. ... ♖xh2+ 2. ♗xh2 (2. ♗f1 ♖h1+ 3. ♗e2 ♖xg2+ 4. ♗e1 ♖f2#) 2. ... ♗f3+ 3. ♗h1 ♗f2# (Doppelschach: Hinlenken)
- 10) 1. ... ♖c4 2. ♖xc4 ♖xb7 (2x Angriff auf eine gefesselte Figur, Kreuzfesselung)
- 11) 1. ♗g6+ ♗e6 (1. ... ♗xg6 2. ♖h5#) 2. ♖c8+ ♖d7 3. ♗f5+ (Magnet)
- 12) 1. ... ♗xf2+ 2. ♗xf2 ♗xe4+; 2. ♖xf2 ♗d3+ (Doppelangriff: Hinlenken)

